

DEVIR

vivere giocando

**GIOCHI
ESSENZIALE**

**Per la famiglia
Per gli amici
Per te**

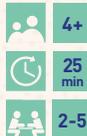
Il Mostro di Colori	2
Tarma Imbrogliona	.
La Scala dei Fantasmi	.
Il Labirinto Magico	3
1,2,3	.
Aferra la Nocciola!	.
Plenus	4
Optimus	.
Silk	5
La Viña	.
Hadara	6
Ciarlatani di Quedlinburgo	.
Copenhagen	7
Le Taverne di Valfonda	.
La caccia all'Anello	8
La Guerra dell'Anello: I Guerrieri	.
I Guerrieri della Terra di Mezzo	.
Holmes: Sherlock & Mycroft	.
Luxor	9
Papua	.
Alhambra	.
Paris: La Cité de la Lumière	10
Freso	.
Star Realms	11
Star Realms: Gambit / Colony Wars	.
Hero Realms	12
Hero Realms + 5 PERSONAGI	.
KareKare	13
Razzia	.
Sword & Sorcery: Anime Immortali	14
Sword & Sorcery: Arcane Portal	.
Sword & Sorcery: Verso le Tenebre	15
Sword & Sorcery: Tristan	.
Sword & Sorcery: Morrigan, Victoria, Onamor, Rylid, Ghost Form	.



IL MOSTRO DI COLORI

ANNA LLENAS, JOSEP M. ALLUÉ,
DANI GÓMEZ

Il Mostro ha bisogno del tuo aiuto per sistemare le sue emozioni. Per raccogliere tutti i segnalini emotivi, i giocatori dovranno spiegare un ricordo o una situazione in cui si sentono come l'emozione che stanno raccogliendo e dopo di che sceglieranno un barattolo. Se il barattolo scelto non corrisponde all'emozione raccolta, il segnalino torna sul tabellone.



*Vincitore Spiele Hit für Kinder 2019
Nominato As d'Or Cannes 2019*



7+



30
min



3-5

TARMA IMBROGLIONA

EMELY BRAND, LUKAS BRAND

Barare è proibito? Non in questo scatenato gioco di carte! Anzi, probabilmente dovrete barare per vincere! In Tarma Imbrogliona il vostro scopo è liberarvi di tutte le carte della vostra mano prima degli altri.

*Vincitore Deutscher Spielepreis
Bestes Kinderspiel 2012*

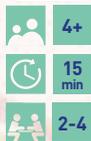


LA SCALA DEI FANTSMI

MICHELLE SCHANEN

Partecipa anche tu alle gare forsennate dei Gretchinz, e scaraventa questi maniaci della velocità gli uni contro gli altri. Gioca le carte con astuzia e organizza le tue mosse con furbizia prima che gli avversari passino in testa!

Vincitore Kinderspiel des Jahres 2004



BAMBINI



IL LABIRINTO MAGICO

DIRK BAUMANN

I piccoli apprendisti maghi hanno perso alcuni dei loro oggetti magici nel labirinto del loro maestro. Ma nel labirinto ci sono molte pareti magiche e soltanto un oggetto alla volta può essere rivelato, quindi dovranno farsi strada al suo interno dimostrando di avere abilità e buona memoria. Ogni mago è collegato a una sfera magnetica: quando urta una parete, la sfera cade e dovrete ricominciare tutto da capo!

Vincitore Kinderspiel des Jahres 2009



6+

1,2,3

PEREPAU LLISTOSELLA



15 min



2-8

In 1,2,3!, uno dei giocatori prende una manciata di animali, li fa cadere sul tavolo e chiede agli altri giocatori di chiudere gli occhi. Mentre nessuno guarda, fa fare un'azione agli animali a scoprire quale animale ha fatto un'azione?

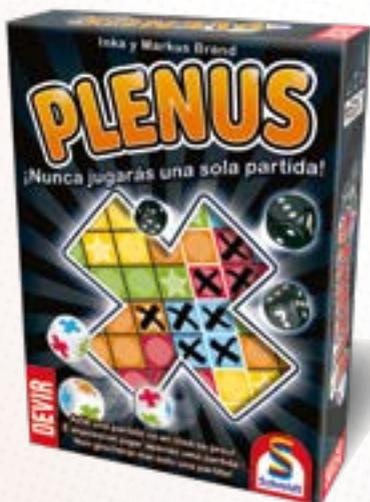


AFERRA LA NOCCIOLA!

ANNA OPPOLZER, STEFAN KLOSS

Anche se l'ora di andare a letto è passata già da un pezzo, i piccoli scoiattoli saltellano tra i rami lungo il sentiero per raccogliere quante più nocciole possibili. Mamma scoiattolo cerca di rincorrere le pesti perché vadano a dormire. Chi riuscirà a raccogliere il maggior numero di nocciole prima che la mamma lo raggiunga?





PLENUS
INKA BRAND, MARKUS BRAND

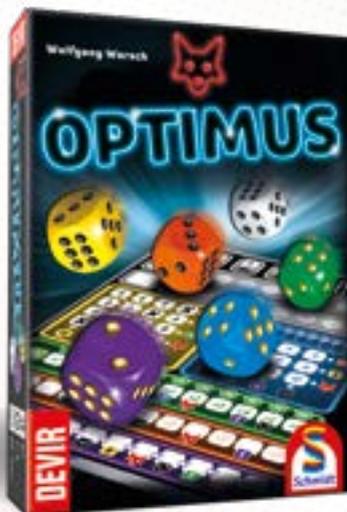
Plenus è il gioco di dadi veloce e semplice più avvincente del nostro catalogo. Il Plenusi giocatori dovranno scegliere i risultati dei dadi che preferiscono e il giocatore di turno potrà tenersi il migliore per sé!



OPTIMUS
WOLFGANG WARSCH

Scegli bene i tuoi dadi in Optimus per inserirli nell'area colorata corrispondente, realizzare delle catene sfruttando le opportunità e raccogliere punti. I dadi che non usi sono importanti tanto quanto ciò che fai perchè ogni dado di valore inferiore a quello scelto può essere usato dagli altri giocatori, mantenendo ogni giocatore in partita in ogni momento.

Nominato Kennerspiel 2018



NOVITA



10+

SILK **LUIS RANEDO**

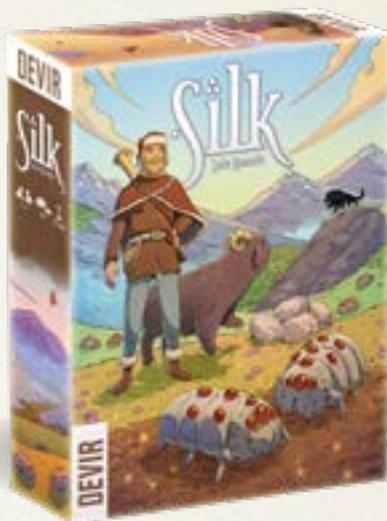


45
min



2-4

La vita da pastore di bachi da seta è piena di difficoltà: dalla competizione con gli altri pastori alla minaccia dell'ookamy. Silk è un gioco semplice per entrare nel mondo dei "piazzamento lavoratori". Attraverso i risultati ottenuti con i dadi, i giocatori devono spostare i loro bachi da seta negli spazi ottimali spingendo i pezzi degli altri giocatori in campi meno desiderabili.



LA VIÑA

**MUNTSA CORBELLA
& GUSTAVO MARIANO**



10+



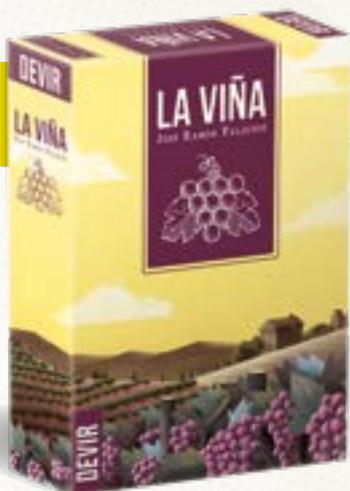
45
min



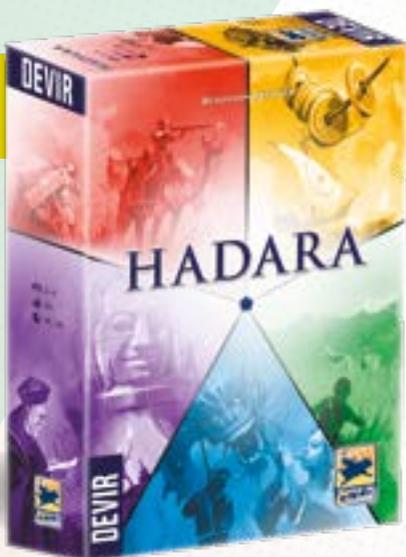
2-4

I vendemmiatori si contendono l'eredità di un magnifico vigneto quasi abbandonato. Chiunque colga l'uva migliore dalle viti diventerà il proprietario di questa preziosa terra. I giocatori avanzano lungo la plancia collezionando le carte con l'uva più interessante e cercando di ottenere i prezzi migliori dalle cantine locali. Se avanzano in fretta, possono ottenere le carte migliori, ma rischiamo di non avere abbastanza uva. Se avanzano lentamente, la concorrenza può batterli accaparrandosi i vini migliori!

NOVITÀ



NOVITÀ



HADARA

BENJAMIN SCHWER

Svilupa la tua civiltà da una piccola cittadina ad una grande cultura in meno di un'ora con Hadara, il nuovo gioco con meccaniche draft che punta ad essere l'ottava meraviglia del genere.



10+



60
min



2-5



2018



10+

CIARLATANI DI QUEDLINBURGO WOLFGANG WARSCH



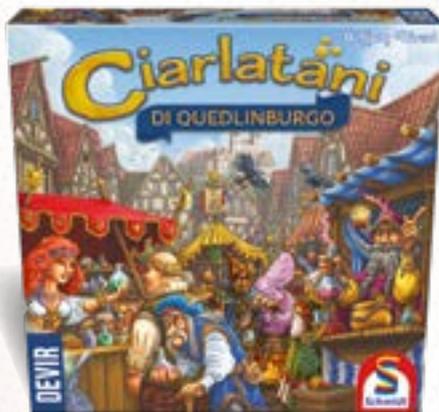
45
min

I giocatori sono ciarlatani, o guaritori, che preparano i loro miracolosi intrugli che pare possano essere la cura a tutti i mali. Ognuno prepara la sua pozione segreta aggiungendo gli ingredienti uno alla volta ma... Attenzione! Ogni ingrediente potrebbe rovinare la mistura e far esplodere la pozione!

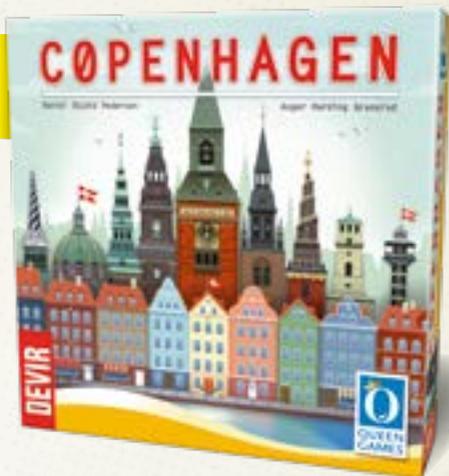
Vincitore Kennerspiel 2018



2-4



NOVITÀ



COPENHAGEN

ASGER HARDING GRANERUD
& DANIEL SKJOLD PEDERSEN

La città danese di Copenhagen è attraversata da canali e porti, e parte di essa - "Nyhavn" è famosa per le sue tipiche case colorate lungo le sponde



12+

LE TAVERNE DI VALFONDA WOLFGANG WARSCH



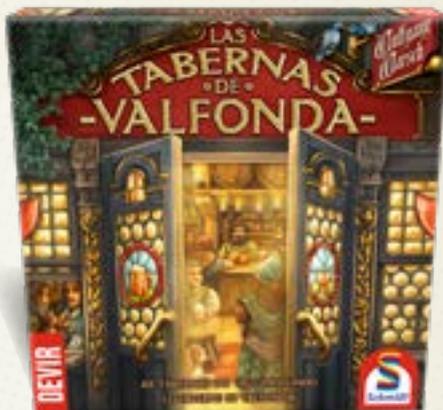
60
min

Nel villaggio di Tiefenthal risiede la "Taverna della Valle Profonda".



2-4

È lì dove tutti i cittadini si radunano ma è importante attrarre nuovi e facoltosi ospiti poichè solo così si guadagneranno i soldi necessari ad espandere la taverna e ad attrarre i nobili. Tuttavia, cosa è più importante considerare? Dovresti concentrarti sul denaro? Oppure dovresti assicurarti che la birra continui a scorrere a fiumi?





LA CACCIA ALL'ANELLO

ROBERTO DI MEGLIO, MARCO MAGGI & FRANCESCO NEPITELLO

Nella Caccia all'Anello, un giocatore interpreta il ruolo di Frodo e dei suoi compagni, mentre altri quattro giocatori rappresentano i Nazgûl che danno la caccia agli hobbit. La Caccia all'Anello è un gioco di movimenti nascosti. Due capitoli da giocare su due tabelloni diversi.



ESPANSIONE

LA GUERRA DELL'ANELLO - I GUERRIERI DELLA TERRA DI MEZZO

ROBERTO DI MEGLIO, MARCO MAGGI & FRANCESCO NEPITELLO

Finalmente in italiano una espansione che porta un nuovo livello di strategia ai giocatori de "La Guerra dell'Anello". Gli Eventi guadagnano maggiore importanza e il gioco si arricchisce di personaggi unici e nuove abilità.

Necessita "La Guerra dell'Anello" per essere giocato.



HOLMES: SHERLOCK & MYCROFT

DIEGO IBÁÑEZ

Mycroft Holmes, è stato incaricato di indagare sui legami tra un giovane contestatore e un gruppo di attentatori. Crede di poter risolvere il caso facilmente dalla sua poltrona del Club Diogene, ma suo fratello minore Sherlock Holmes è stato ingaggiato per dimostrare l'innocenza del ragazzo.

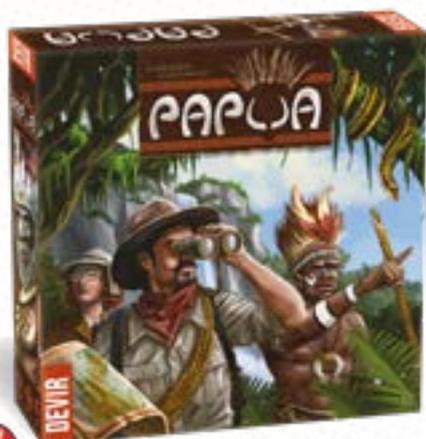




LUXOR RÜDIGER DORN

Cercando tesori inestimabili, i giocatori esplorano il tempio di Luxor. L'obiettivo è la tomba del faraone, ma ci sono molti tesori lungo il tragitto. Il giocatore che raggiunge tomba recuperando il maggior numero di tesori, sarà il vincitore. Il percorso che conduce alla tomba è diverso in ogni partita e cambia anche durante il gioco!

*Finalista Spiel des Jahres 2018
Nominato Finalista Gioco dell'Anno 2019*



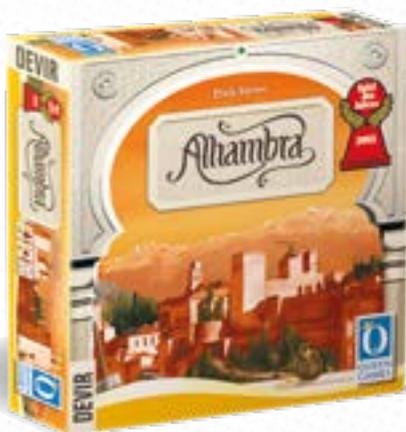
ALHAMBRA DIRK HENNA

Granada, 1278. Ai piedi delle montagne della Sierra Nevada, inizia uno dei più grandi progetti Medioevo spagnolo: la costruzione dell'Alhambra. I migliori maestri costruttori di tutta Europa e Arabia vogliono dimostrare la loro abilità.

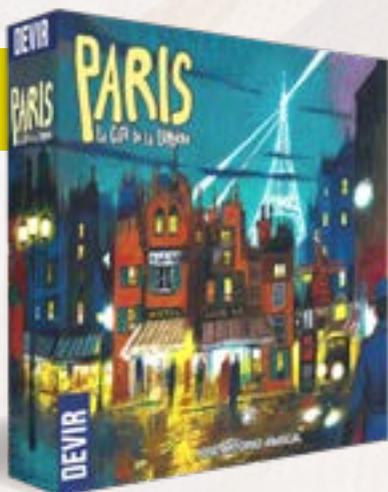
Vincitore Kinderspiel des Jahres 2003

PAPUA JAVIER GARCIA, DIEGO IBAÑEZ

I giocatori condurranno una spedizione in Papua Nuova Guinea e se avranno successo le loro scoperte stupiranno l'intera comunità scientifica. Essi dovranno assegnare i compiti più disparati ai loro schienziati per raccogliere la collezione più sorprendente di nuove scoperte!



NOVITÀ



PARIS: LA CITÉ DE LA LUMIÈRE
JOSE ANTONIO ABASCAL ACEBO

Un gioco da tavolo per due giocatori di José Antonio Abascal pregno degli estetismi parigini grazie al lavoro dell'artista Oriol Hernández. Il gioco è ambientato nella Parigi del tardo 19esimo secolo durante la "Exposition Universelle" del 1889, quando l'elettricità e l'illuminazione pubblica erano un argomento scottante.



FRESCO
WOLFGANG PANNING, MARCO RUSKOWSKI, MARCEL SÜSSELBECK

Finalmente nella nostra lingua, arriva l'iconico gioco per famiglie dove incarniamo i restauratori di una chiesa rinascimentale. Sii il più abile con i pennelli e ottieni la vittoria in Fresco.

Deutscher Spiel Preis 2010
Finalista Kritikerpreis Spiel des Jahres 2010



NOVITÀ



12+

STAR REALMS

ROBERT DOUGHERTY

& DARWIN KASTLE



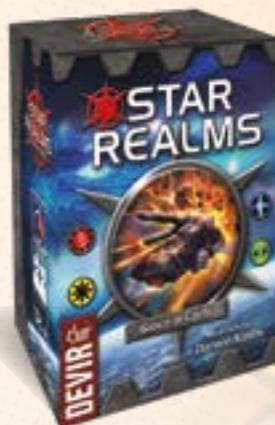
20
min



2

Gioco di carte personalizzabile dal ritmo frenetico che simula i combattimenti nello spazio profondo. I giocatori possono Commercianti per acquisire nuove Navi e Basi, che a loro volta possono generare ulteriore Commercio o essere usate in Combattimento per attaccare gli avversari. Con l'aggiunta degli altri mazzi della serie fino a sei giocatori possono partecipare.

Finalista Origins Awards 2015



ESPANSIONI

GAMBIT

Questa espansione di Star Realms contiene 18 nuove carte! 2 Carte Sfida Solo che permettono di giocare in solitaria. 2 Carte Sfida Cooperativa, unisciti ai tuoi amici per sconfiggere i Pirati della Stella Oscura o la mortale Bestia Nemesi! 2 Carte Incrociatore Merc che possono agire da Alleato per ogni fazione. 12 Carte Gambit che donano ai giocatori abilità speciali che posso utilizzare durante il gioco!



12+



20
min



2



12+

ESPANSIONI

COLONY WARS



20
min



2

Con le espansioni, la battaglia non finisce mai nella galassia di Star Realms! Colony Wars è giocabile anche singolarmente!





GIOCO BASE

HERO REALMS

ROBERT DOUGHERTY, DARWIN KASTLE



12+



30
min



2-4

Il fantasy di Epic e le battaglie frenetiche di Star Realms si fondono in questo nuovo capolavoro di White Wizards! Con la Confezione Personaggi scegli la tua classe preferita!

Finalista Origins Awards 2018



ESPANSIONI

HERO REALMS + 5 PERSONAGGI

ROBERT DOUGHERTY, DARWIN KASTLE



12+



30
min

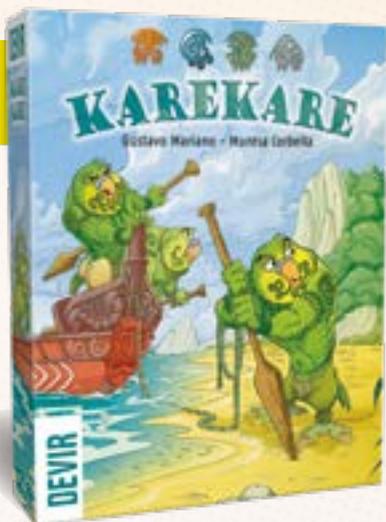


2-4

Chierico, Guerriero, Ladro e Mago. Quale personaggio sceglierai per le tue avventure in Hero Realms? Affronta nuove esperienze con partite del tutto nuove grazie alle nuove classi personaggio!



NOVITÀ



KAREKARE

MUN TSA CORBELLA
& GUSTAVO MARIANO

Benvenuto nella bellissima spiaggia di Karekare, al meraviglioso arcipelago noto come Aotearoa (anche chiamato Nuova Zelanda), a Sud dell'Oceano Pacifico! Nel tredicesimo secolo, gli esploratori Polinesiani scoprirono questo posto unico. Nelle decadi a venire colonizzarono l'arcipelago e una nuova cultura fiorì - i Maori - che chiamarono queste isole casa.



10+



45
min



2-4



8+



30
min



2-5

RATZZIA

SOPHIA WAGNER

Gli scaffali della dispensa strabordano di cibo e i topolini si stanno affrettando per raccogliere ciò che gli serve per far fronte al duro inverno. Ogni famiglia pensa a sé stessa, cercando di riempire le proprie sacche di cibo e di fare il meglio per i propri piccoli.



NOVITÀ



GIOCO BASE

SWORD & SORCERY SIMONE ROMANO, NUNZIO SURACE



Un gioco da tavolo epic-fantasy cooperativo in cui da 1 a 5 giocatori combattono assieme contro le forze del male. Ogni giocatore controlla uno o più eroi, personaggi leggendari riportati in vita da una potente stregoneria.



ESPANSIONE

S&S - ARCANES PORTAL SIMONE ROMANO, NUNZIO SURACE

I nuovi nemici sono pensati appositamente per collaborare tra loro nell'ostacolare il cammino degli eroi. Nuove mappe, nuovi nemici e nuovi strumenti. Necessita "S&S - Anime Immortali" per essere giocato.





ESPANSIONE

S&S - VERSO LE TENEBRE SIMONE ROMANO, NUNZIO SURACE



Il cammino degli eroi li conduce finalmente al culmine del loro destino. L'oscurità copre ogni cosa, i cancelli dei cimiteri sono ormai aperti e gli eroi immortali dovranno affrontare nemici che non sanguinano, non provano dolore e non riposano mai... l'armata dei non morti!

ESPANSIONE

S&S - TRISTAN SIMONE ROMANO, NUNZIO SURACE

Come Stendardiere, questo eroe può cambiare le sorti di un combattimento con una singola azione. Come Signore della Guerra, questo eroe è un mastro di tattiche, in grado di trasformare spesso una sconfitta imminente in una brillante vittoria. Inoltre, puoi reclutare Tristan come mercenario per aiutare i tuoi eroi.



HERO PACK

S&S - MORRIGAN, VICTORIA, ONAMOR, RYLD, GHOST FORM

Il mondo di Sword & Sorcery ha sempre bisogno di nuovi eroi. Onamor, Victoria, Morrigan, Ryld, Ghost Form si uniscono alla avventura.

Necessita "S&S - Anime Immortali" per essere giocato.



DEVIR ITALIA SRL

Via Cartiera 90/E
40037 Sasso Marconi

Tel.: [+39 051 678 1300](tel:+390516781300)

Fax.: [+39 051 678 1300](tel:+390516781300)

ordini@devir.com

 [DevirItalia](https://www.facebook.com/DevirItalia)

www.devir.it