

DEVIR ITALIA SRL
Piazza Petrucci, 8
55041 Camaiore (LU)

Tel +39 051 678 1300
Fax +39 051 678 1300
ordini@devir.com
devir.it

 DevirItalia

DEVIR

GIOCHI
2017



Chi siamo

Molta gente non ricorda le emozioni che ha provato, giocando, nella sua vita. Ma quando lo fa di nuovo, riscopre queste sensazioni, davanti al punteggio, alla mossa, alla carta definitiva che lo porterà alla vittoria.

Giochiamo per piacere, semplicemente “perche si”. Per stare con gli amici, o con la famiglia.

Giocando ci sentiamo più vicini agli altri. Insieme, ci divertiamo. Vero? A tutti piace giocare, ma non a tutti piacciono gli stessi giochi. Alcuni preferiscono la competizione, altri la collaborazione; alcuni amano superare le difficoltà, altri pianificare, negoziare, tradire o guidare il gruppo. Non esistono giochi uguali perché non esistono persone uguali. Ognuno ha il suo gioco, e c'è un gioco perfetto per ogni persona.

Alla Devir selezioniamo i migliori giochi del mondo, per pubblicarli e metterli a disposizione di tutti i tipi di giocatori immaginabili. Dal Rio Grande alla Terra del Fuoco, da Acapulco a Barcellona, passando per l'Amazzonia e Lisbona, il nostro lavoro è far giocare tutto il mondo dal 1987.

Abbiamo sempre voluto lavorare nel “Bel Paese”: non è facile resistere al suo potere incantatore, e finalmente siamo qui. Un paese dove siamo stati sempre accolti come fratelli dai nostri amici di Ares e da alcuni dei nostri autori preferiti.

Preparatevi a giocare sempre di più, e noi vi promettiamo di pubblicare i migliori giochi che potremo, giochi pensati per ciascuno di voi.

**Grazie mille per aver letto fino a qui.
Ora giochiamo!**

INDICE

2

INDICE

GIOCHI

PER BAMBINI 3

- Il Labirinto Magico 5
- Tarma Imbrogliona 6
- 1, 2, 3 7
- Flap Flap 8
- Dino Race 8

GIOCHI

PER LA FAMIGLIA 9

- Yangtze 11
- Fast Food Fear 12
- Checkpoint Charlie 13
- Behind the Throne 14
- Baby Blues 14
- Jolly Roger 15
- Dungeon Raiders 15

GIOCHI

PER LA FAMIGLIA + 17

- Miguel Strogoff 19
- La Valle dei Mercanti 20
- Holmes:
Sherlock & Mycroft 21
- Odyssey 22
- Epic 22
- Star Realms 23
- Star Realms - Crisis 23

GIOCHI

A TEMA 25

- Sword and Sorcery 27
- La Caccia all'Anello 28
- La Guerra dell'Anello 29



GIOCHI PER BAMBINI 

GIOCHI PER BAMBINI

4

I giochi per bambini di Devir sono tra i migliori giochi per bambini degli ultimi anni. Molti di loro hanno vinto premi internazionali a garanzia della loro qualità e tutti sono caratterizzati da un tocco particolare che li rende speciali sia per i bambini a cui sono destinati, sia per gli adulti, che potranno giocare a ognuno di questi giochi senza timore di annoiarsi.

SIGNIFICATO DELLE ICONE



Età



Durata (minuti)



Numero di giocatori

NOVITÀ



IL LABIRINTO MAGICO

Dirk Baumann



I piccoli apprendisti maghi hanno perso alcuni dei loro oggetti magici nel labirinto del loro maestro. Ora dovranno recuperarli prima che il Maestro se ne accorga. Ma nel labirinto ci sono molte pareti magiche e soltanto un oggetto alla volta può essere rivelato, quindi dovranno farsi strada al suo interno dimostrando di avere abilità e buona memoria. Ogni giocatore muove il suo mago sul tabellone tentando di non urtare le pareti del labirinto sottostante. Ogni mago è collegato a una sfera magnetica: quando urta una parete, la sfera cade e dovrete ricominciare tutto da capo!





TARMA IMBROGLIONA

Emely Brand, Lukas Brand



Barare è proibito? Non in questo scatenato gioco di carte! Anzi, probabilmente dovrete barare per vincere! In Tarma Imbrogliona il vostro scopo è liberarvi di tutte le carte della vostra mano prima degli altri. Ogni giocatore inizia il round con una mano di otto carte. Usando gli abbinamenti e gli effetti sulle carte potrete scartarne alcune. Ma c'è un altro modo per sbarazzarsi delle carte: barando! Nel corso del round potrete farle scomparire lasciandole cadere sul pavimento, nascondendole in una manica e così via... ma attenzione: la Tarma Imbrogliona vi tiene d'occhio!

 +7  20  3-5

NOVITÀ



1, 2, 3

Perepau Llistosella

In 1, 2, 3!, uno dei giocatori prende una manciata di animali, li fa cadere sul tavolo e chiede agli altri giocatori di chiudere gli occhi. Mentre nessuno guarda, fa fare un'azione agli animali (ne aggiunge uno, ne nasconde uno o scambia due animali di posto). Riusciranno gli altri giocatori a scoprire quale animale ha fatto un'azione?



NOVITÀ



FLAP FLAP

Martin Nedergaard
Andersen

Il sole risplende sul prato fiorito e farfalle di tutti i colori volano da un lato all'altro. Un vero e proprio paradiso per gli amanti delle farfalle... ma identificare le varie specie di questi insetti colorati non sarà così facile. Chi raccoglierà più farfalle in questa splendida giornata?

👤 +5 ⌚ 20 👥 2-4

DINO RACE

Roberto Grasso

In Dino Race un'allegria banda di dinosauri cerca di fuggire da un'eruzione vulcanica, ma i simpatici dinosauri dovranno scegliere attentamente il loro percorso, dal momento che la lava li inseguirà lungo la strada.

👤 +8 ⌚ 30 👥 2-4





**GIOCHI
PER LA FAMIGLIA** 

GIOCHI PER LA FAMIGLIA

I giochi di Devir includono i migliori giochi moderni da giocare in famiglia o con gli amici per trascorrere insieme il tempo in modo rilassato e divertente.

La loro durata raramente supera i 60 minuti, il fattore casuale è poco rilevante per la vittoria finale e nessun giocatore viene eliminato prematuramente dal gioco, garantendo un'esperienza di gioco divertente ed entusiasmante a tutti i partecipanti.

SIGNIFICATO DELLE ICONE



Età

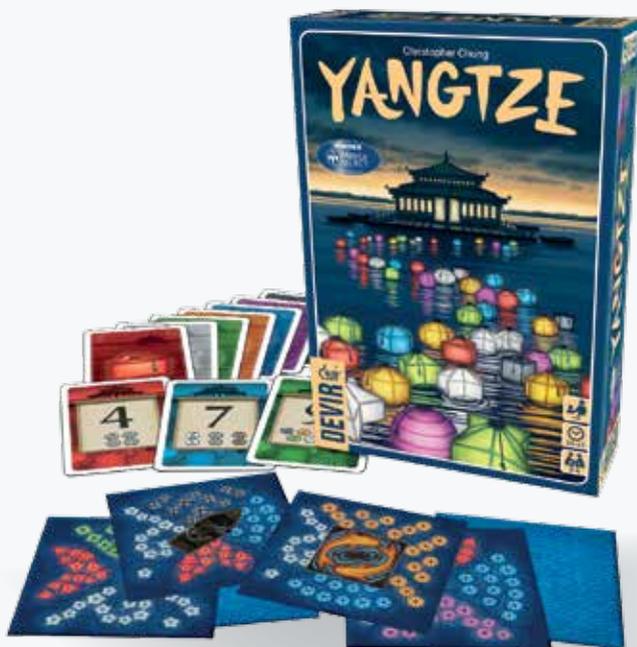


Durata (minuti)



Numero di giocatori

NOVITÀ



YANGTZE

Christopher Chung

Tutti gli artigiani sono al lavoro per preparare la festa in arrivo. Il lago del palazzo sarà decorato da una miriade di lanterne e tutti competeranno per il titolo di artigiano più onorato. In Yangtze, i giocatori hanno una mano di tessere che raffigurano vari assortimenti di tessere colorate e accumulano onore componendo alcune serie specifiche. Il giocatore che ha accumulato più onore alla fine della partita è il vincitore.



2-4



FAST FOOD FEAR

Christopher Chung

Al giorno d'oggi, i mostri della palude di Dagoblah preferiscono i cibi precotti: sono rapidi, comodi e consentono loro di gustare il migliore cibo spazzatura di tutta la galassia. Quando l'ordine di un cliente arriva in cucina, è meglio accontentarlo immediatamente! Fast Food Fear! Da 3 a 6 giocatori impegnati in una mostruosa corsa contro il tempo.



+8



30



2-6

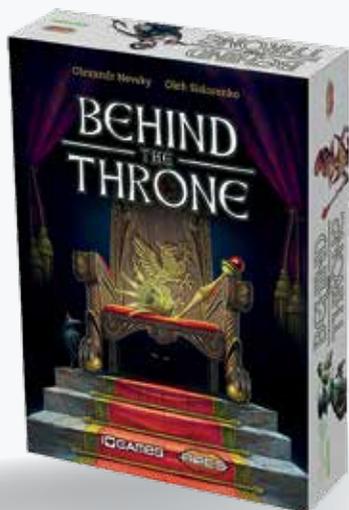


CHECKPOINT CHARLIE

José Antonio Abascal

Gioco di osservazione, deduzione e agilità mentale. Osservate attentamente tutti i personaggi sospetti e scoprite chi tra loro è il capo delle spie. Man mano che la partita prosegue, i giocatori accumuleranno sempre più indizi e il cerchio attorno al capo delle spie inizierà a stringersi. Il primo a smascherare il capo delle spie conquisterà il titolo di miglior segugio!

+10 30 3-5



BEHIND THE THRONE

Oleksandr Nevskiy,
Oleg Sidorenko

Organizzazioni segrete si combattono per il diritto di governare sull'Antico Reame. Intrighi, ricatti e minacce sono la base comune per coloro che lottano per il potere all'ombra del trono reale. Più servitori, nobili e dignitari riescono a controllare, più vicini all'obiettivo finale si ritrovano dopo mille trame.

+10 30 4-10

BABY BLUES

Jurgen Spreutels

Ogni giocatore deve gestire un asilo nido con cinque bambini. Il loro compito è semplice: tenere i bambini tranquilli. Le cose però si complicano... gli altri giocatori faranno tutto quello che è in loro potere perché i tuoi bambini piangano come ossessi: pannolini da cambiare, ciucci rubati, musicchette interrotte, biberon vuoti. Sarai in grado di consolarli?

+8 30 2-4





JOLLY ROGER

Shaun Graham,
Scott Huntington

La ciurma della nave pirata ha appena eletto un nuovo capitano. Questa persona potrà condurti alla fortuna o al disastro. Ma se sei in disaccordo con lui, puoi ammutinarti e diventare tu stesso il prossimo capitano! Jolly Roger è un gioco di saccheggi, razzie e ammutinamenti da 4 a 10 pirati.

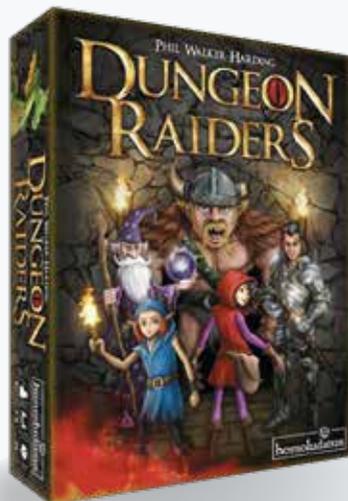
+10 30 4-10

DUNGEON RAIDERS

Phil Walker-Harding

Esplora un dungeon pieno di mostri, trappole e tesori! In Dungeon Raiders, ogni giocatore prende il ruolo di un avventuriero diverso. Dovrete collaborare per sopravvivere nel dungeon, ma soltanto uno riuscirà a fuggire con la maggiore quantità di tesoro possibile vincendo il gioco...

+10 30 3-5





**GIOCHI
PER LA FAMIGLIA+**



GIOCHI PER LA FAMIGLIA+

18

Abbiamo selezionato come giochi per famiglie quelli che richiedono un pizzico di strategia in più o una durata leggermente superiore: vi piaceranno se siete già abituati a giocare e cercate giochi più impegnativi senza rinunciare agli elementi essenziali dei giochi per famiglie: non durano più di 60 minuti, il fattore casuale è poco determinante e potrete giocare numerose partite continuando a divertirvi come se ogni volta fosse la prima.

SIGNIFICATO DELLE ICONE



Età

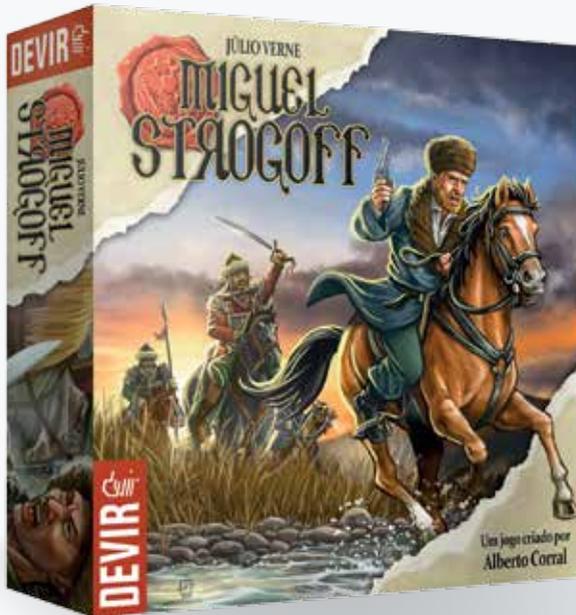


Durata (minuti)



Numero di giocatori

NOVITÀ



MIGUEL STROGOFF

Alberto Corral

Russia – fine del 19° secolo. Il Colonnello Ivan Ogareff ha tradito e si è alleato con i Tartari per invadere l'impero. Le linee telegrafiche tra Mosca, Irkutsk, sono state interrotte. Lo Zar chiede aiuto ai suoi cortigiani più coraggiosi, affinché si affrettino a raggiungere Irkutsk per avvertire della minaccia imminente.



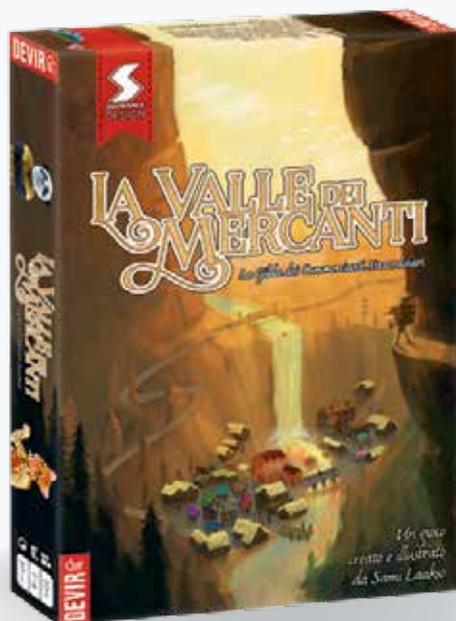
+12



20



1-4



LA VALLE DEI MERCANTI

Sami Laakso

La valle ospita una straordinaria gilda fondata dai più grandi mercanti e per guadagnarsi l'invito a diventare un membro, un mercante deve vincere l'annuale competizione commerciale. In La Valle dei Mercanti i giocatori partecipano alla competizione apprendendo nuove tecniche, scambiando merci e gestendo le loro scorte. Il giocatore che per primo riesce a completare una stupefacente bancarella entrerà a fare parte della gilda!



HOLMES: SHERLOCK & MYCROFT

Diego Ibañez

Mycroft Holmes è stato incaricato di indagare sui legami tra un giovane contestatore e un gruppo di attentatori. Crede di poter risolvere il caso facilmente dalla sua poltrona del Club Diogene, ma suo fratello minore Sherlock Holmes è stato ingaggiato per dimostrare l'innocenza del ragazzo. Per la prima volta le menti più geniali di Londra sono in competizione! Holmes: Sherlock & Mycroft: un gioco ambientato nella Londra dei romanzi di Arthur Conan Doyle.

+10 30 4-10



ODYSSEY

Leo Colovini

La Guerra è terminata e le navi stanno cercando di tornare in patria dopo una lunga assenza. Per riuscirci devono raggiungere l'isola sacra ma l'irascibile Poseidone farà tutto il possibile per impedirlo. I giocatori che interpretano i naviganti devono affrontare una serie di tempeste implacabili e pericolosi mostri marini, mentre il giocatore che interpreta Poseidone non mancherà di porre ostacoli ai naviganti.

+13 30 2-5

EPIC

Darwin Kastle,
Rob Dougherty

Gioco di carte fantasy concepito per uno stile di gioco rapido, ma molto strategico. I giocatori impersonano antiche divinità in conflitto tra loro: il loro mazzo è costituito dai campioni che combattono in loro nome e dagli eventi che essi impongono ai mortali. Un gioco fantasy di White Wizards Games che ricrea le esperienze di gioco dei TCG senza necessità di ulteriori acquisti.

+13 20 2-4





STAR REALMS

Darwin Kastle,
Rob Dougherty

Gioco di carte personalizzabile dal ritmo frenetico che simula i combattimenti nello spazio profondo. I giocatori possono Commerciano per acquisire nuove Navi e Basi, che a loro volta possono generare ulteriore Commercio o essere usate in Combattimento per attaccare gli avversari. Con l'aggiunta degli altri mazzi della serie fino a sei giocatori possono partecipare.

+8 20 3-5

STAR REALMS - CRISIS

Darwin Kastle,
Rob Dougherty

Pensavate di aver affrontato tutto ciò che lo spazio profondo avesse da offrire? Bene! Le cose stanno per cambiare! Le espansioni di Star Realms aggiungono nuove minacce e nuovi strumenti alle vostre missioni tra le stelle!

+12 20 1-6

NOVITÀ





GIOCHI A TEMA 

GIOCHI A TEMA

26

Oltre ai giochi per famiglie e per bambini, il nostro catalogo include anche giochi destinati ai “giocatori” veri e propri, ai giocatori esperti alla ricerca di un’esperienza più intensa, più lunga o ancora più impegnativa. In questa sezione troverete giochi di guerra, giochi a forte componente tematica e giochi di gestione risorse, tutti caratterizzati da un forte elemento strategico.

SIGNIFICATO DELLE ICONE



Età



Durata (minuti)



Numero di giocatori

NOVITÀ



SWORD AND SORCERY

Simone Romano, Nunzio Surace

Sword & Sorcery è un gioco da tavolo epic-fantasy cooperativo in cui da 1 a 5 giocatori combattono assieme contro le forze del male. Ogni giocatore controlla uno o più eroi, personaggi leggendari riportati in vita da una potente stregoneria.



+12



90



1-5



LA CACCIA ALL'ANELLO

Marco Maggi, Gabriele Mari, Francesco Nepitello

Nella Caccia all'Anello, un giocatore interpreta il ruolo di Frodo e dei suoi compagni, mentre altri quattro giocatori rappresentano i Nazgûl che danno la caccia agli hobbit. Frodo e gli altri devono resistere all'influsso corrotto dell'Anello. La Caccia all'Anello è un gioco di movimenti nascosti. Due capitoli da giocare su due tabelloni diversi.



LA GUERRA DELL'ANELLO

Marco Maggi, Francesco Nepitello

La Guerra Dell'Anello è un maestoso gioco da tavolo e di strategia che immerge i giocatori nel mondo de Il Signore degli Anelli™ di J.R.R. Tolkien e permette di riviverne le epiche avventure.



+13



180



2-4

DEVIR

STORE SUPPORT PROGRAM

A noi piace giocare, piacciono i giochi e piacciono i giocatori.

Giocare

Non vogliamo che vi fidiate ciecamente di noi, di 30 anni di attività nel mondo e di uno staff internazionale che pensa ogni giorno a come soddisfare le vostre esigenze sulla plancia da gioco.

Vogliamo che giochiate!

Che proviate! Che vi sediate con noi ai tavoli che i nostri partner prepareranno durante ogni giornata dimostrativa del DSSP!

Giochi

Il modo migliore di dimostrarlo a tutti voi non è elencare tutti pregi dei nostri giochi, ne promettervi che quanto elencato sia vero, ma darvi la possibilità di provare i nostri titoli, per verificare in prima persona tutte le cose che garantiamo: Qualità, Sfida e Divertimento.

Giocatori

Non saremo noi a mostrarvi ogni singolo aspetto dei nostri titoli: lo lasceremo fare a chi gioca!

Durante le giornate dimostrative del DSSP, troverete un appassionato come voi, che sia il Negoziante stesso o un membro di un'Associazione Ludica, pronto a spiegarvi in modo semplice e rapido come poter giocare.

Ora Giochiamo, Insieme.

Non servirà fare tanta strada.

Il vostro Negoziante di fiducia potrà organizzare le giornate dimostrative quando vuole e potrà anche ospitare un'Associazione Ludica del proprio territorio che, con la sua energia e il suo entusiasmo, giochi insieme a voi. Sei un Giocatore? Suggestisci al tuo negozio di fiducia di contattarci.

Sei un Negoziante? Crediamo nella tua attività e vogliamo offrirvi il nostro supporto.

Siete un'Associazione Ludica?

Cerchiamo sempre nuovi collaboratori per raggiungere ogni angolo del paese, contattateci per conoscere obiettivi e vantaggi.

Cerca l'hashtag #DevirStoreSupportProgram per seguire le iniziative del programma e scoprire quello che è stato fatto fino ad ora.

DEVIR

ITALIA DISTRIBUZIONE



Ultra•PRO®



DEVIR

IN TUTTO IL MONDO

